Care Caca Online

Use-Case Specification: Iniciar sesión y jugar una partida

Version 1.1

[Note: The following template is provided for use with the Rational Unified Process. Text enclosed in square brackets and displayed in blue italics (style=InfoBlue) is included to provide guidance to the author and should be deleted before publishing the document. A paragraph entered following this style will automatically be set to normal (style=Body Text).]

[To customize automatic fields in Microsoft Word (which display a gray background when selected), select File>Properties and replace the Title, Subject and Company fields with the appropriate information for this document. After closing the dialog, automatic fields may be updated throughout the document by selecting Edit>Select All (or Ctrl-A) and pressing F9, or simply click on the field and press F9. This must be done separately for Headers and Footers. Alt-F9 will toggle between displaying the field names and the field contents. See Word help for more information on working with fields.]

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 07/04/2020 | 1.0 | Creación | Francisco Esquibel |
| 19/07/2020 | 1.1 | modificación | Carlos Quintanilla, Lucas Figueroa |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Brief Description (Caso de uso: Iniciar sesión) 4

2. Basic Flow of Events 4

3. Alternative Flows 4

2.1 El estudiante no está registrado 4

2.2 El usuario ingresa una contraseña insuficiente.

4.1 El usuario ingresa un usuario o clave incorrecto.

4. Brierf Description (Caso de uso: Jugar partida)

5. Basic Flow of Events

6. Alternative Flows

3.1 El usuario desea unirse a una partida

3.1.3 El usuario ingresa código erróneo

1.1 El usuario está con penalización

7. Preconditions 4

7.1 El servidor debe estar en linea 4

7.2 El jugador debe saber jugar 4

8. Postconditions 5

8.1 El usuario debe tener otros usuarios con acceso a la página para poder jugar. 5

9. Special Requirements 5

9.1 El servidor debe tener la capacidad de manejar múltiples partidas simultáneamente 5

Use-Case Specification: Iniciar sesión

# Brief Description

El objetivo de este caso de uso es definir los pasos que debe efectuar el usuario para poder iniciar sesión en la página.

# Basic Flow of Events

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 1 | Usuario | Ingresar a la página |
| 2 | Usuario | Presionar el botón de iniciar sesión |
| 3 | Usuario | Ingresar usuario y clave. |
| 4 | Sistema | Verifica el usuario y la clave. |
| 5 | Usuario | Logra iniciar sesión efectivamente. |

# Alternative Flows

2.1 **El estudiante no está registrado**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 2.1.1 | Usuario | Presionar el botón de registrarse. |
| 2.1.2 | Usuario | Deberá registrarse con un email y contraseña apropiados. |
| 2.1.3 | Sistema | Si el email es válido le envía una verificación. |
| 2.1.4 | Usuario | Tiene que confirmar el email recibido. |
| 2.1.5 | Sistema | Debe almacenar el nuevo usuario en la base de datos. |

2.2 **El usuario ingresa una contraseña insuficiente.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 2.2.1 | Sistema | Se indicará que la contraseña no es suficientemente segura. |
| 2.2.2 | Usuario | El usuario crea una contraseña segura. |
| 4.1.3 | Usuario | El usuario logra crear una cuenta. |

4.1 **El usuario ingresa un usuario o clave incorrecto.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 4.1.1 | Sistema | Se indicará que el usuario o la contraseña son incorrectos. |
| 4.1.2 | Sistema | Permitirá que se ingrese el usuario o contraseña de nuevo. |
| 4.1.3 | Usuario | El usuario logra iniciar sesión. |

Use-Case Specification: Jugar una partida

# Brief Description

El objetivo de este caso de uso es definir el comportamiento del sistema y los pasos que debe efectuar el usuario para poder crear una nueva partida.

# Basic Flow of Events

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 1 | Usuario | Selecciona la opción “Jugar” |
| 2 | Sistema | Muestra tipos de partida |
| 3 | Usuario | Selecciona “crear partida” |
| 4 | Sistema | Crea la partida |
| 5 | Usuario | Invitar otros jugadores |

# Alternative Flows

3.1 **El usuario desea unirse a una partida**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 3.1.1 | Usuario | Selecciona “unirse a partida” |
| 3.1.2 | Sistema | Pide código de partida a la que desea unirse |
| 3.1.3 | Usuario | Ingresa el código |
| 3.1.4 | Sistema | Lo ingresa a la partida |

3.1.3 El código es erróneo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 3.1.3.1 | Usuario | Ingresa código |
| 3.1.3.2 | Sistema | Código es erróneo |

1.1 **El usuario esta con penalización**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Paso | Rol | Acción |
| 1.1 | Usuario | Debe esperar el tiempo de sanción para volver a jugar |

# Preconditions

## El servidor debe estar en línea.

7.2 El jugador debe saber jugar.

# Postconditions

## El usuario debe tener otros usuarios con acceso a la página para poder jugar.

# Special Requirements

## El servidor debe tener la capacidad de manejar múltiples partidas simultáneamente en las que habrá de 2 a 4 jugadores conectados a la misma partida.